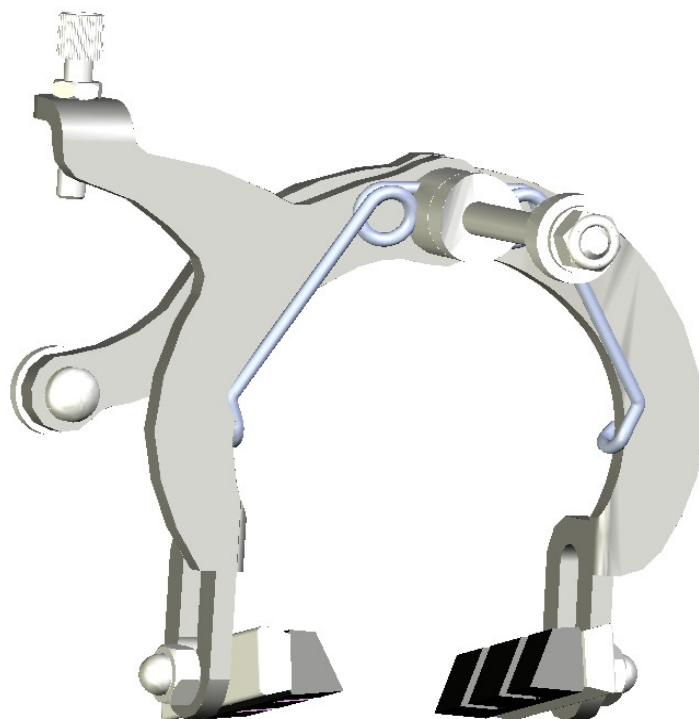


FICHE GUIDE

I. La modélisation virtuelle d'un frein (utilisation du logiciel Edrawing)

- a) Ouvrir le fichier "frein" et l'enregistrer dans votre dossier "techno6".
- b) Présenter le frein sous cet angle en utilisant les outils suivants.
(rappel sur les principaux outils ----> page 6 et 7)



- zoom pour ajuster la taille, OU servez-vous de la molette de la souris



- rotation pour faire pivoter l'objet, OU maintenez la molette enfoncée tout en déplaçant la souris



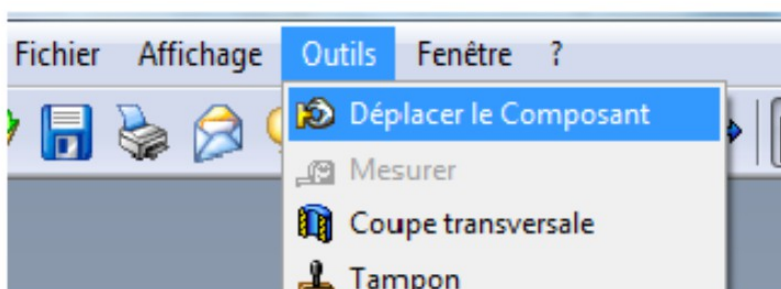
- c) Nous allons faire disparaître certains éléments.

Méthode : cliquez avec le bouton droit sur le composant à faire disparaître et choisir l'option « Cacher ».

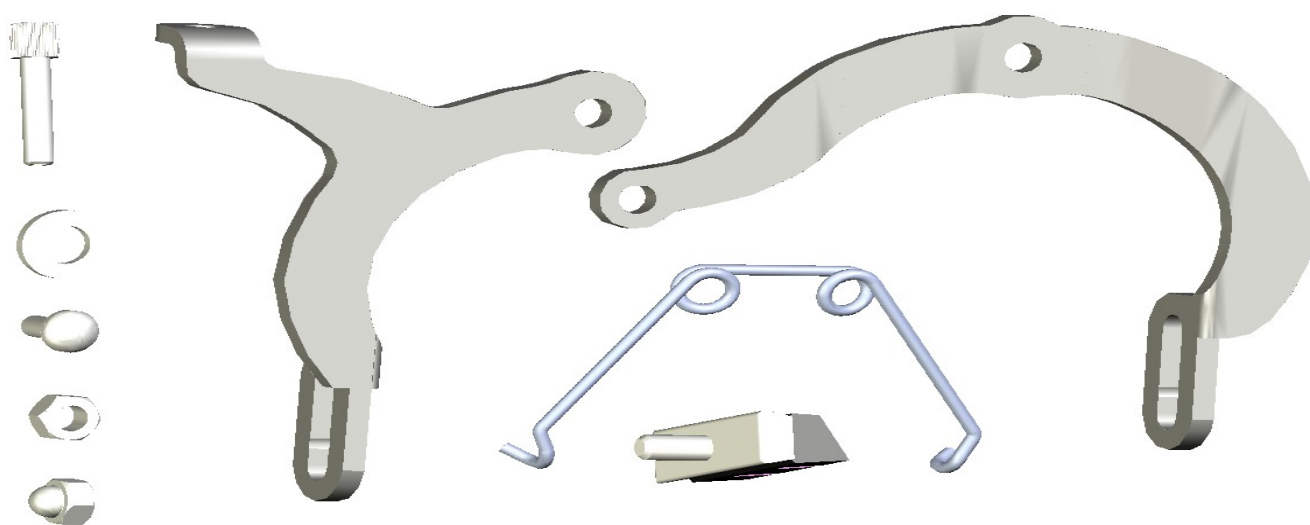
Vous devez obtenir ceci :



d) Utilisons maintenant la commande "déplacer un composant" qui se trouve dans le menu "outils".



Activer cette fonction puis détacher tous les éléments afin d'obtenir une vue ressemblant à celle ci :



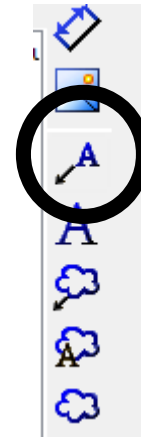
ATTENTION : certains éléments doivent à nouveau être cachés.

e) L'étape suivante de ce travail consiste à inscrire le nom des éléments que vous avez isolé.

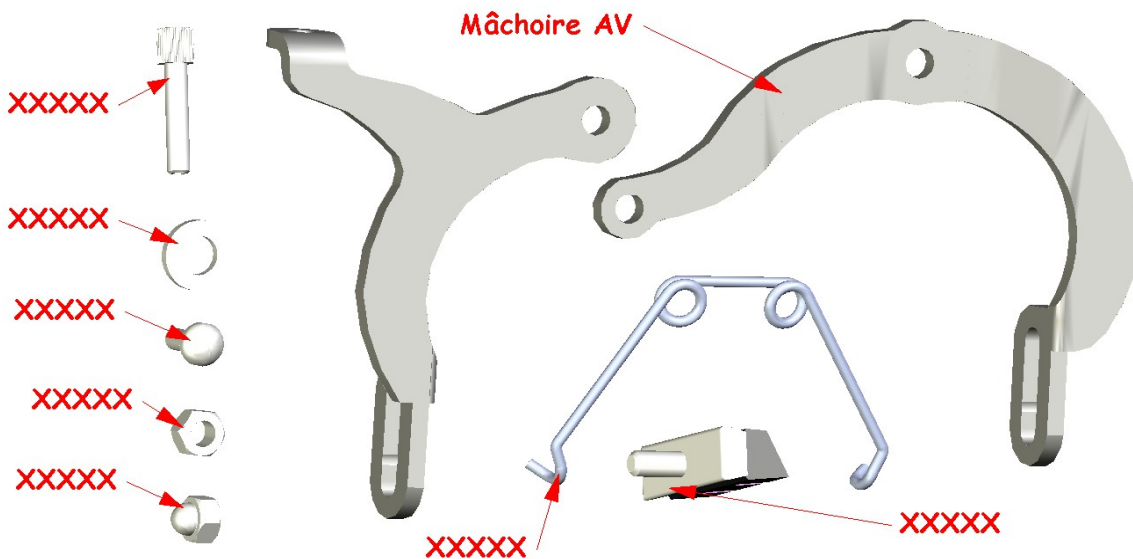
Pour cela, il faut utiliser la commande "marquage" en cliquant sur le petit crayon qui se trouve dans la barre d'outils à gauche.



Puis choisir l'outil « texte avec ligne d'attache »



Votre travail doit se présenter ainsi : *XXXXX* doit être remplacé par le nom de d'un de ces éléments (patin, écrou hexagonal, écrou borgne, vis réglage, ressort, rondelle, vis à tête ronde percée, Mâchoire AV).

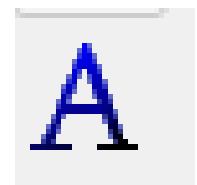


Votre nom, prénom et classe.

Démontage d'un frein.

f) Inscrire à présent vos identités à un endroit de votre choix et «Démontage d'un frein ».

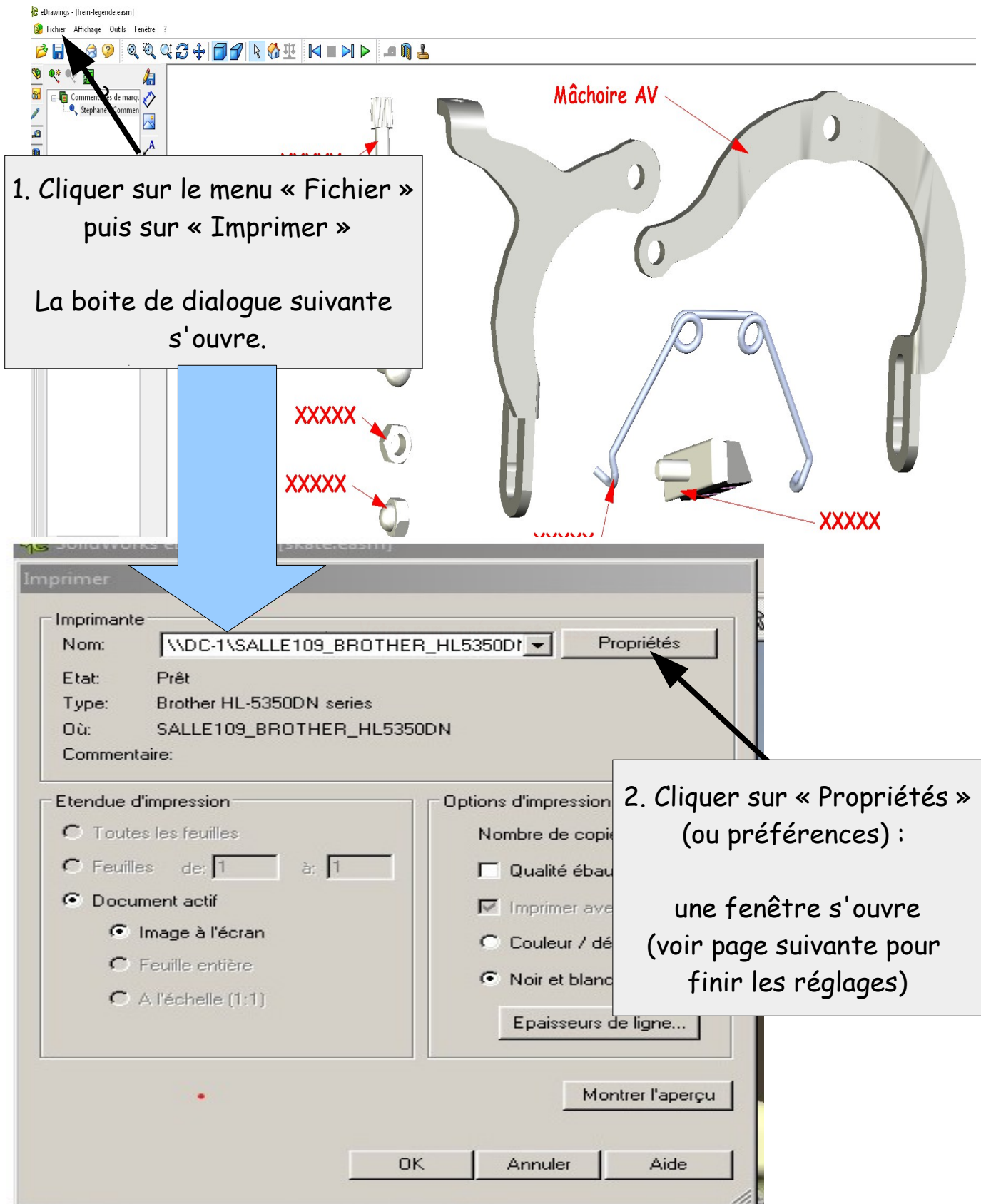
Pour cela, cliquer sur le petit crayon puis choisir l'outil "texte"



g) Enregistrer votre travail dans votre dossier « Techno6 ».

II. Impression de votre travail.

1^{ère} étape : accéder à l'imprimante.



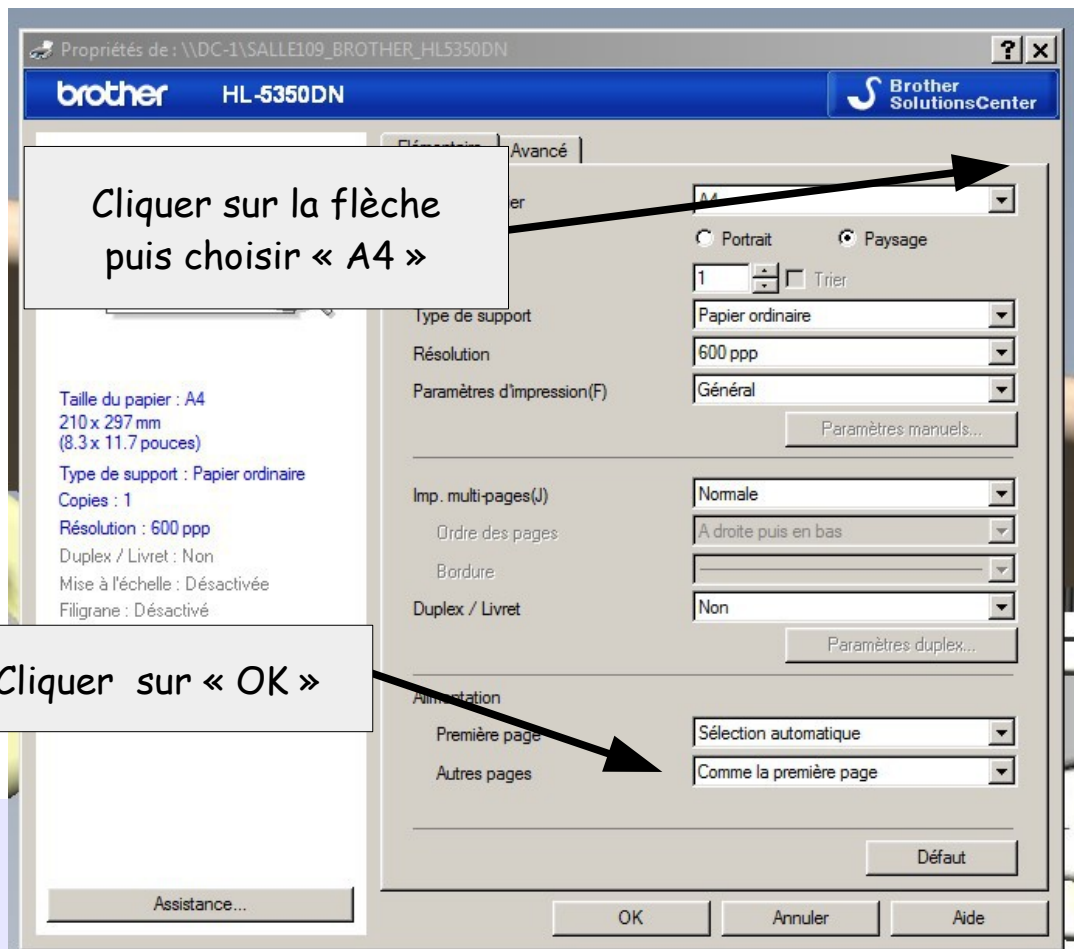
The image shows a CAD software interface with a 3D model of a mechanical part. The model is labeled with red arrows and the text "Mâchoire AV". There are also several red arrows pointing to specific features of the model, each labeled with "XXXXX".

1. Cliquer sur le menu « Fichier » puis sur « Imprimer »
La boîte de dialogue suivante s'ouvre.

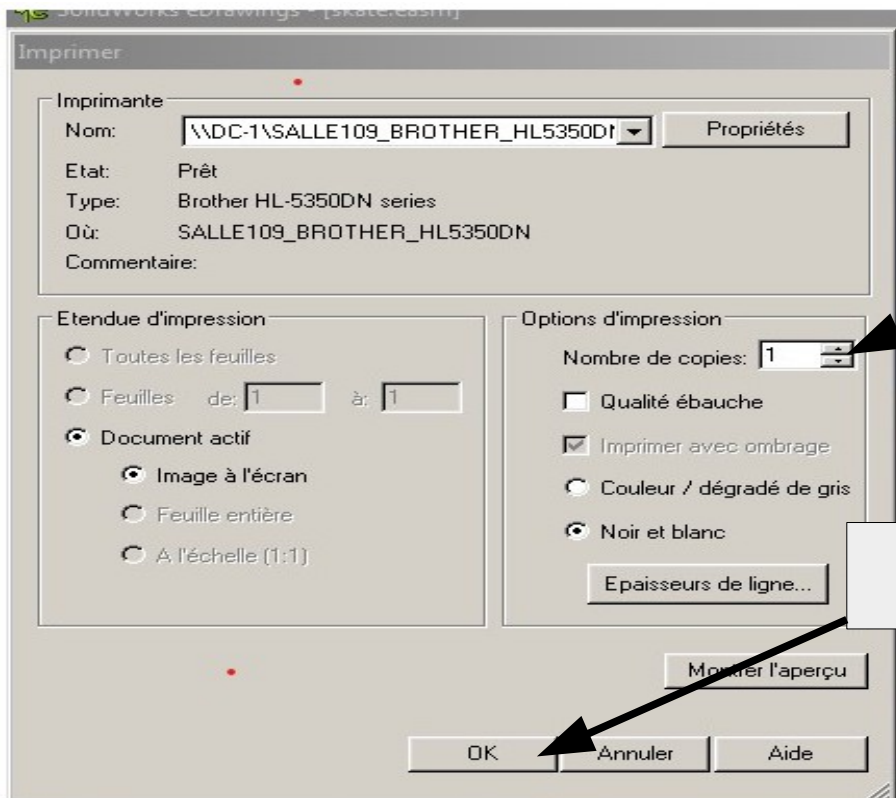
2. Cliquer sur « Propriétés » (ou préférences) :
une fenêtre s'ouvre (voir page suivante pour finir les réglages)

The 'Imprimer' dialog box is open, showing the printer name as '\\DC-1\SALLE109_BROTHER_HL5350DN'. The 'Propriétés' button is highlighted with a black arrow. The dialog box has several sections: 'Imprimante' with a dropdown menu and a 'Propriétés' button; 'Etat' (Prêt), 'Type' (Brother HL-5350DN series), 'Où' (SALLE109_BROTHER_HL5350DN), and 'Commentaire'; 'Etendue d'impression' with radio buttons for 'Toutes les feuilles', 'Feuilles de: 1 à: 1', 'Document actif' (selected), 'Image à l'écran', 'Feuille entière', and 'A l'échelle (1:1)'; 'Options d'impression' with checkboxes for 'Qualité ébauche', 'Imprimer avec' (checked), 'Couleur / dégradé', and 'Noir et blanc'; and buttons for 'Epaisseurs de ligne...', 'Montrer l'aperçu', 'OK', 'Annuler', and 'Aide'.

2^{eme} étape : configurer l'imprimante



3^{eme} étape : valider l'impression

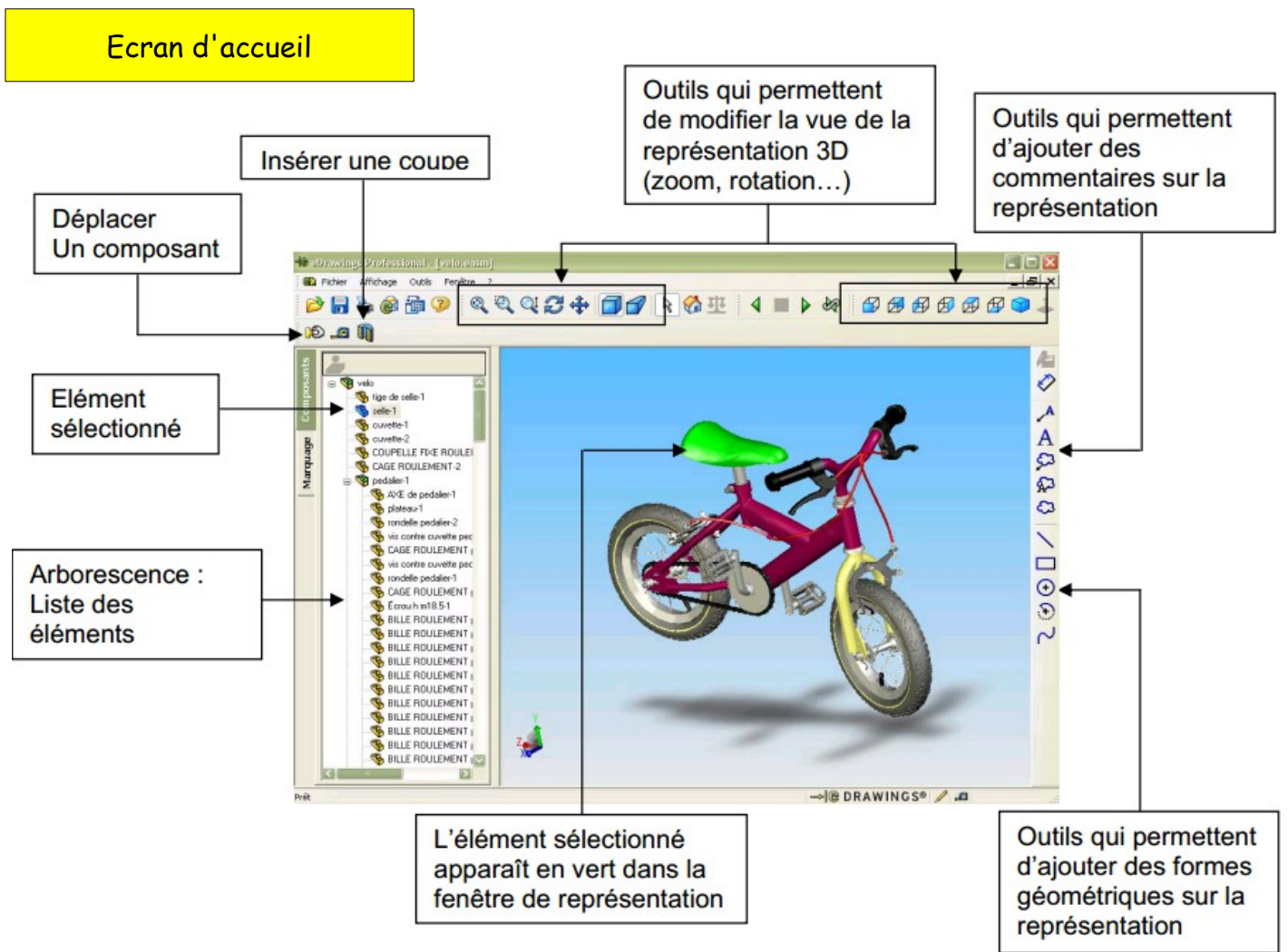


III. LE LOGICIEL EDRAWING

A- Présentation générale.

Edrawing est un logiciel de modélisation présentant une représentation 3D d'un objet technique.

Il permet de modifier la vue de cet objet (rotation, zoom, coupe, commentaire....) mais également de visualiser chaque élément séparément en pratiquant un démontage virtuel.



B- Les outils principaux.

1) Pour connaître le nom des différents éléments, cliquer sur ce bouton



- Cliquer ensuite sur le nom d'un élément, cet élément change de couleur sur la maquette numérique.

2) Pour observer l'objet technique sous différents angles, cliquer sur ces boutons



3) Pour démonter l'objet, cliquer sur ce bouton puis sélectionner un élément : faire glisser la souris pour le déplacer

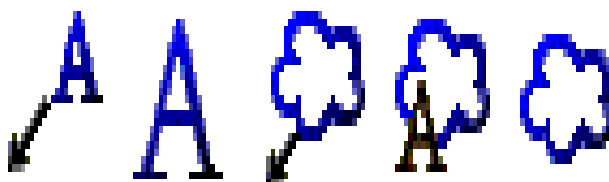
- Son nom est en surbrillance dans la zone de marquage.



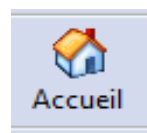
4) Pour effectuer le marquage des différentes pièces, cliquer sur ce bouton



- Utiliser de préférence l'outil "texte avec ligne d'attache".



e- Pour revenir au départ, cliquer sur ce bouton



f- Pour changer la taille des commentaires cliquer sur le menu « Outils » puis « Options ». Dans la fenêtre ouverte, choisir l'onglet « Marquage ».