

LE CONTAINER

Comment programmer avec le logiciel MBLOCK ?

Observation - Découverte - Investigation - Résolution.



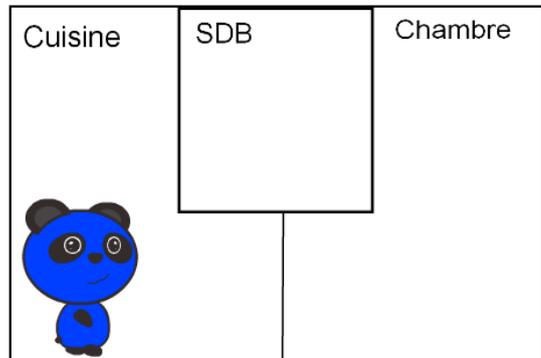
Activité 15 - 5^{eme}

Comment gérer son chauffage?

- Ouvrir le fichier « chauffage1 ».

Le lutin (panda) représente un chauffage.
Lorsqu'il est bleu, le chauffage est éteint.
Lorsqu'il est rouge, le chauffage est allumé.

Le panda a 2 costumes.



A. Cahier des charges 1.

On veut simuler indéfiniment l'allumage du chauffage lorsqu'on appuie sur la touche « M » du clavier et son arrêt avec la touche « A ».

Un chauffage doit maintenant être placé dans chaque pièce (clic-droit sur le lutin, le dupliquer puis le placer au bon endroit).

Enregistrer votre travail sous le nom : CDC1-classe-nom-prénom.

B. Cahier des charges 2

Ouvrir le fichier « chauffage2 » puis simuler le « marche/arrêt » de manière automatique toutes les 2 heures dans toutes les pièces. (prendre 1 seconde pour une 1/2 heure)

Enregistrer votre travail sous le nom : CDC2-classe-nom-prénom.

C. Cahier des charges 3

Modifier votre fichier pour simuler la durée de fonctionnement des chauffages ainsi :

- cuisine : 6 heures par jour (de 6 h à 9 h puis de 18 h à 21 h).
- sdb : 2 heures par jour (à 7 h 1 heure puis à 19 h).
- Chambre : 7,5 heures par jour (de 20 h 30 à 4 h).

(prendre 1 seconde pour une 1/2 heure, mise en marche à 6 heures du matin)

NOM- Prénom-Classe :



Vous devez utiliser ces blocs.