

## LE PAVILLON INDIVIDUEL.

Modélisation d'une maison avec SweetHome 3D  
en respectant un cahier des charges

Observation, Découverte, Investigation, Résolution.



Cycle 4

A l'aide du logiciel SWEETHOME 3D, réalise la maquette numérique d'une maison qui respecte le cahier des charges suivant :

### ÉTAPE 1 : RESPECTER UN CAHIER DES CHARGES.

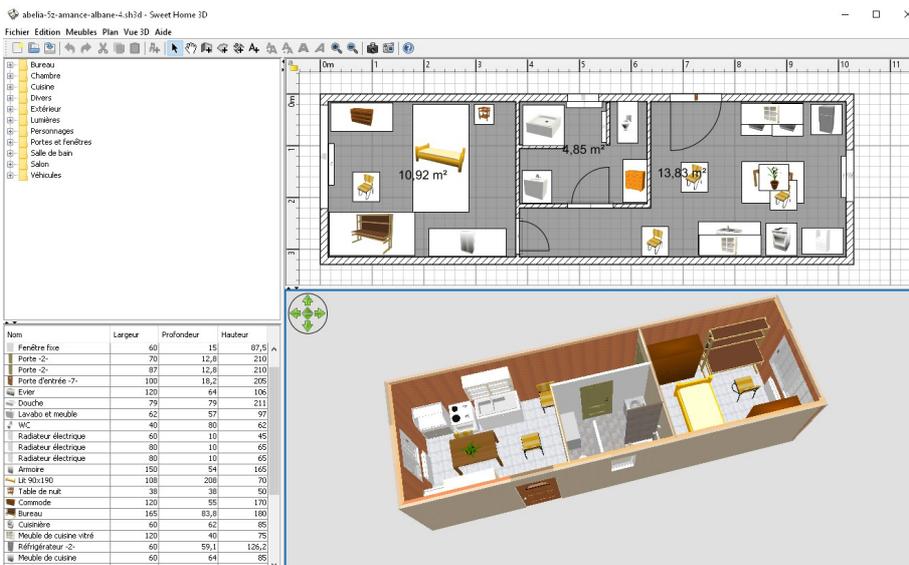
- La maison doit pouvoir abriter une famille de 2 adultes et 2 enfants.
- La maison doit être de plein pied (pas d'étage).
- Chaque enfant doit avoir une chambre. Les chambres auront une superficie comprise entre 12 et 15 m<sup>2</sup>.
- Il doit y avoir une salle de bain avec baignoire commune à la famille et une salle d'eau avec douche pour les parents.
- La maison doit comporter un garage d'au moins 25 m<sup>2</sup> avec coin buanderie.
- La maison doit comporter un séjour (salle et salon) de superficie supérieure à 25 m<sup>2</sup>.
- La maison doit comporter une cuisine équipée avec coin repas. Elle doit communiquer avec le garage.
- La maison doit comporter deux toilettes.
- La maison doit comporter un bureau.
- Les zones nuits et jours doivent être distinctes et séparées
  - Zone nuit : les chambres, les salles de bain et un Wc*
  - Zone jour : les autres pièces et un Wc*
- Le garage doit se situer du côté de la zone jour avec communication avec la cuisine
- La maison ne doit pas faire plus de 160 m<sup>2</sup>.

## ÉTAPE 2 : VISITE VIRTUELLE DE VOTRE MAISON.

- Faire une visite virtuelle de votre maison (Menu Vue3D/Visite virtuelle)
- Faire une visite aérienne de votre maquette (Menu Vue 3D/Vue aérienne)
- Corriger éventuellement votre maquette numérique puis enregistrer.
- Appeler votre professeur pour l'évaluation de votre travail.

## ÉTAPE 3 : RÉALISATION D'UNE PHOTO DE VOTRE MAISON

- Avant de prendre la photo, il faut que votre écran ressemble à peu près à ceci :



Plan en 2 D et 3D visibles dans chaque zone.

- Cliquer sur le menu "Vue 3D", "créer une photo" :
- Cliquer à présent sur « Créer » puis « enregistrer » : compléter la boîte de dialogue.
- Fermer la fenêtre.

## ÉTAPE 4 : IMPRESSION DE VOTRE TRAVAIL.

- a) Lancer le logiciel « Open Office Writer » : inscrire vos identités sur le document.
- b) Cliquer sur le menu « Insertion », « Image », « À partir d'un fichier » pour insérer votre photo sous vos identités. L'agrandir éventuellement.
- c) Enregistrer ce document dans votre dossier personnel.
- d) Imprimer ce document (Menu Fichier », Imprimer »).
- e) Fermer votre fichier puis quitter le logiciel.