

## 1- Configuration du logiciel.

### a)-Afficher les barres d'icônes suivantes :

- Cliquer sur le menu "Affichage" puis "Barres d'outils" : valider "Premier Pas" si ce n'est pas déjà fait.
- Cliquer à nouveau sur le menu "Affichage" puis "Barres d'outils" : valider "Construction".
- Cliquer à nouveau sur le menu "Affichage" puis "Barres d'outils" : valider "ombre".
- Cliquer à nouveau sur le menu "Affichage" puis "Barres d'outils" : valider "vues" .
- Cliquer à nouveau sur le menu "Affichage" puis "Barres d'outils" : valider "style ".

- ✓ Premier pas
- Grand jeu d'outil
- Caméra
- ✓ Construction
- Dessin
- ✓ Style de face
- Google
- Modification
- Calques
- Principaux
- Sections
- ✓ Ombres
- Standard
- ✓ Vues
- Visite

### b) Enregistrement de la barre d'outils

- Vérifier que tous ces outils soit affichés sur votre écran (pas obligatoirement au même endroit) puis cliquer à nouveau sur « affichage », « Barre d'outils » puis « Enregistrer l'emplacement des barres d' outils ».



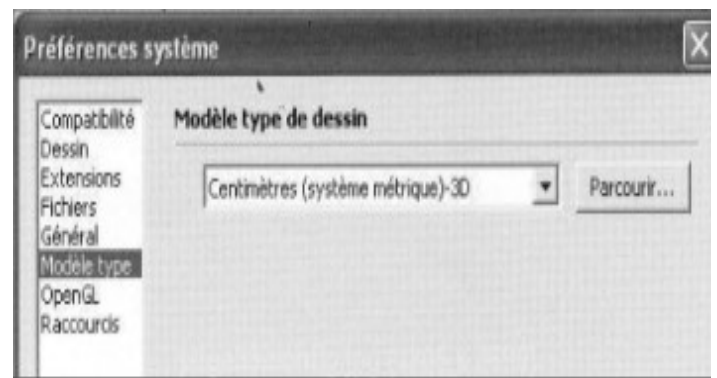
## 2 - Configurer la caméra

- Cliquer sur le menu *Caméra* puis sur *Projection parallèle*.



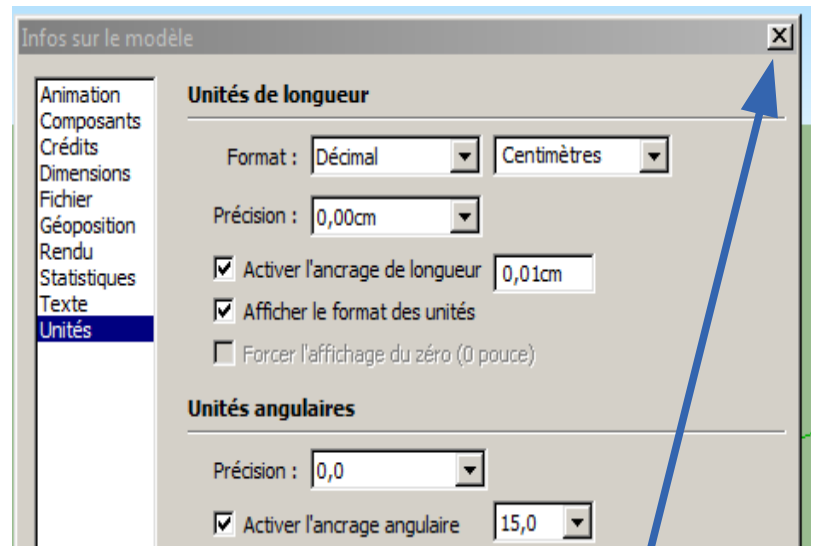
## 3- Configurer l'unité de mesure

- Cliquer sur le menu *Fenêtre*
- Cliquer sur *Préférences*
- Cliquer sur *Modèle type*
- Choisir *Modèle type simple Mètre*
- Cliquer sur *Ok*



*PUIS*

- Cliquer sur le menu *Fenêtre*.
- Cliquer sur *Infos sur le modèle*
- Cliquer sur *Unités*.
- Changer le format « mètres » en « centimètres » et de précision 0 cm.



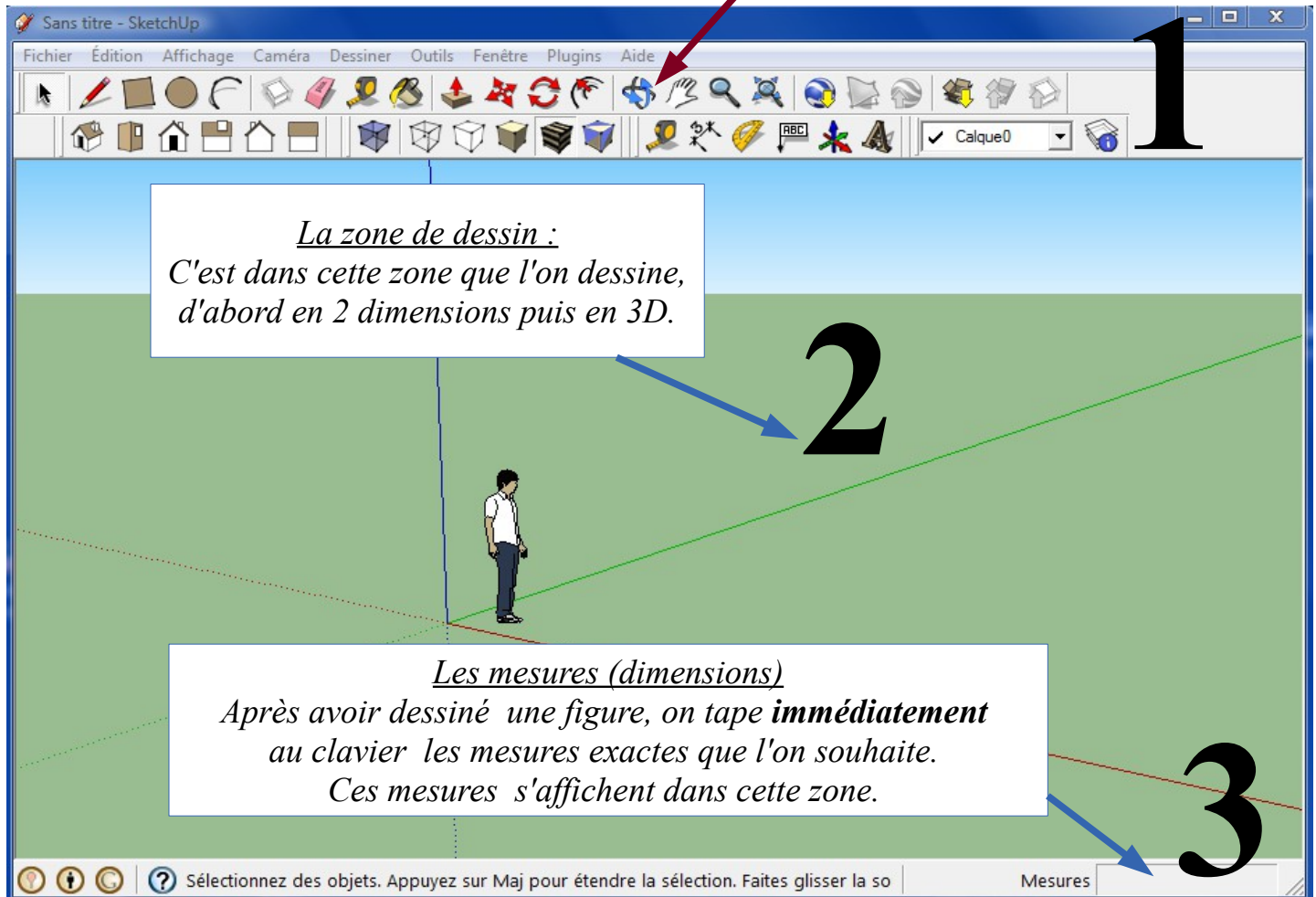
- Pour fermer cette boîte de dialogue, cliquer sur la croix (coin droit supérieur)

## 2- Présentation de l'environnement de travail du modelleur volumique SKETCH UP. (à lire uniquement)

### a] la fenêtre d'accueil.

Elle est divisée en 3 zones :

*La barre du menu et les outils :  
Il faut cliquer sur un outil  
en fonction du travail à effectuer*



*La zone de dessin :  
C'est dans cette zone que l'on dessine,  
d'abord en 2 dimensions puis en 3D.*

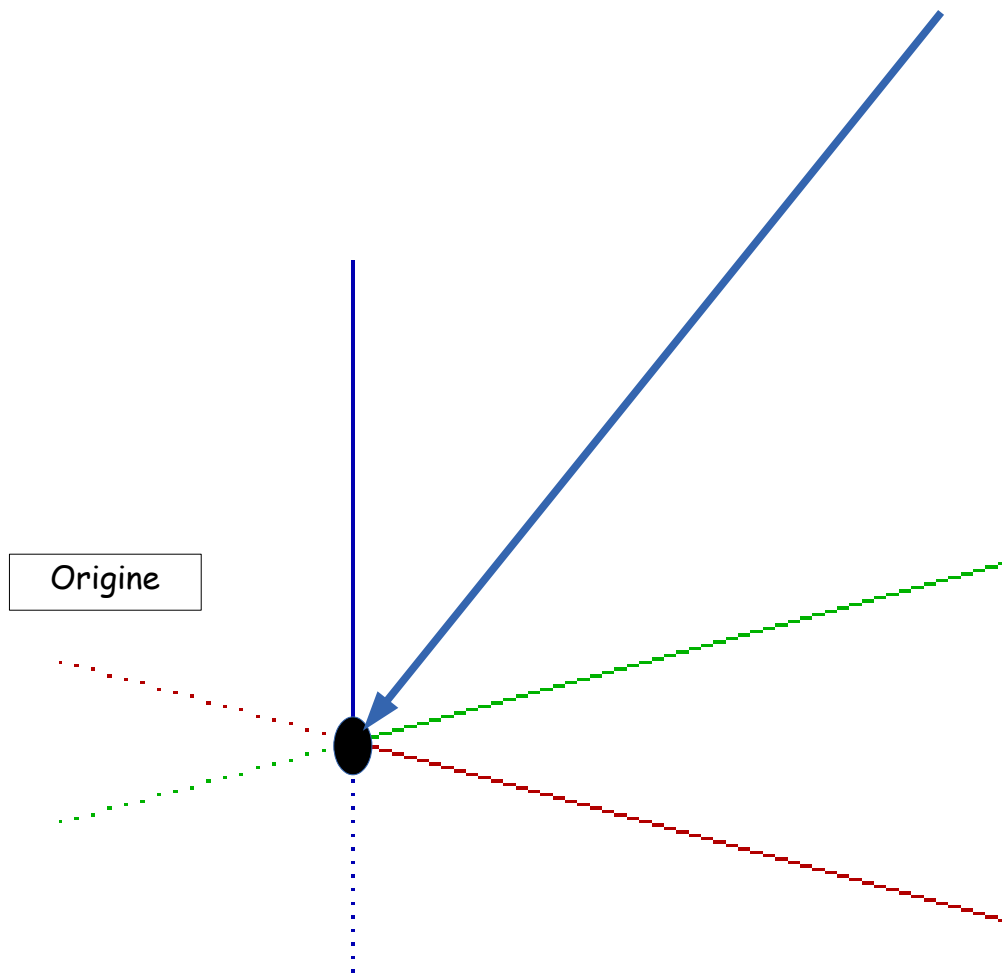
*Les mesures (dimensions)  
Après avoir dessiné une figure, on tape **immédiatement**  
au clavier les mesures exactes que l'on souhaite.  
Ces mesures s'affichent dans cette zone.*

Remarque : sur la zone de dessin, il y a 3 axes pour dessiner en 3 dimensions (axe vert, axe rouge, axe bleu).

L'intersection des 3 axes est appelé l'origine des axes.

## b] Le point de départ d'une modélisation

Il faut toujours commencer une modélisation à partir de l'origine (point 0,0,0)



## c] Quelques règles d'usage du logiciel pour bien utiliser le logiciel.

- En cas d'erreur immédiate, cliquer sur le menu > Édition > Annuler.

- Utiliser le zoom étendu



pour visualiser au mieux sur votre écran

- Utiliser l'outil Panoramique ou Translater



pour déplacer votre

représentation au centre de l'écran.